



TRACK DAY 
RESISTENCIA

RACING LEAGUE

DOCUMENTO BASE de NORMAS DEPORTIVAS

Revision 0006 - 2022

1-INTRODUCCIÓN

El **Track Day Resistencia**, es una experiencia de motor que quiere acercar el deporte del motor al aficionado al automovilismo en un entorno seguro, como es un circuito de velocidad permanente, con unos presupuestos ajustados y vehículos de serie con las mínimas modificaciones, siempre enfocadas a incrementar la seguridad y no las prestaciones, para disfrutar al máximo de esta experiencia.

El objetivo es ser una puerta de entrada a la competición automovilística, facilitando el paso natural de las tandas de rodaje en circuitos a las competiciones oficiales, ajustando progresivamente sus normas a las exigencias federativas para que algún día pueda ser homologada y de carácter oficial.

La intención es organizar un Campeonato Social de Resistencia *low cost*, actualmente no federada ni oficial, al no disponer de la homologación por parte de la federación catalana de automovilismo, como establecen sus estatutos. Compuesto de 2 a 6 eventos anuales, con formatos de 3, 6 u 8 horas, pudiéndose organizar eventos de 12 o 24 horas en el futuro.

ORGANIZADOR

RACING EXPERIENCE EVENTS

Web: www.cdg.cat

Correo electrónico: info@cdg.cat

Colaboradores:

ASSOCIACIO VELOCITAT

Web: www.veloci.cat

Correo Electrónico: info@veloci.cat

IRS COMPETITION

Web: www.irscompetition.com

Correo Electrónico: adm@irscompetition.com

SDT BRAKES

Web: www.sdtbrakes.com

Correo Electrónico: info@sdtbrakes.com

EGINER

Web: www.eginer.es

Correo Electrónico: eginer@eginer.es

COPDEGAS

Web: www.copdegas.es

Correo Electrónico: info@copdegas.es

RBG SEGUROS

Web: www.rbgseguros.com

Correo Electrónico:

DE COMPETICION

Web: www.decompeticion.com

Correo Electrónico:

MUNDODELVINILO

Web: www.mundodelvinilo.com

Correo Elec.: pedidos@mundodelvinilo.com

CIRCUITO

Circuit de Calafat

Urb. Calafat, Crta.Nac. 340, km 1.118,5

43860 - L'Ametlla de Mar - Tarragona

Tel. +34 977 486 193

www.circuitcalafat.com

Es un trazado único, de los más técnicos y físicos de España. Sus 9 curvas a derechas, 7 a izquierdas, una recta de 600 m. y un ancho de pista de 10 m., dibujan un trazado sinuoso y muy divertido de 3.250 m, con diferentes variants y opciones de modificar el circuito original.

2-CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN

Podrán participar los equipos debidamente inscritos en tiempo y forma hasta completar por orden de inscripción el máximo de admitidos para cada evento que será de 20 equipos. Cada equipo estará constituido por un vehículo y un mínimo de 2 y un máximo de 4 pilotos por carrera.

Todos los inscritos en el **ENDURANCE RACING LEAGUE** (en adelante: el evento) aceptan, sin reservas, las condiciones de participación y cancelación detalladas en el formulario de inscripción, disponible en <https://www.cdg.cat>, comprometiéndose a su vez a respetar todas las normas de seguridad que afecten al vehículo, el equipamiento de los pilotos y la conducta en pista, así como las decisiones que tome el Organizador o la Dirección del Evento.

3-INSCRIPCIONES Y FORMA DE PAGO

Existen dos opciones.

- 1) **TEMPORADA:** La inscripción al ENDURANCE RACING LEAGUE, (formato temporada completa) dará derecho a la participación de los equipos y a tener una plaza garantizada en todos los EVENTOS del ENDURANCE RACING LEAGUE (pruebas puntuables de la temporada) del mismo. A esta opción se accede con un pago único de 250 euros al inicio de temporada y servirá también para poder acceder a los premios de final de temporada establecidos.
- 2) **POR PRUEBA:** La inscripción a cada EVENTO individualizada, dará derecho a la participación en el mismo y a los premios por clasificación general y categorías en las que participen, así como el acceso y uso de las instalaciones del circuito para todos los integrantes del equipo y tendrá las siguientes tarifas:

Precios de la inscripción para un equipo a cada evento y según el formato:

PAGO ESTÁNDAR

| | |
|----------------------|-----------|
| Resistencia 3 HORAS: | 350 euros |
| Resistencia 6 HORAS: | 600 euros |
| Resistencia 8 HORAS: | 800 euros |

Las inscripciones deben hacerse efectivas dentro del plazo establecido para cada evento que viene fijado en el formulario de inscripción *on line*.

Sin embargo, se establecen unas opciones de pago que, según el tipo de prueba y con una fecha límite para ejercitarlas, serán:

PAGO ANTICIPADO

| | |
|-------------------------------------|------|
| 3 HORAS (antes de la fecha límite): | 250€ |
| 6 HORAS (antes de la fecha límite) | 450€ |
| 8 HORAS (antes de la fecha límite) | 600€ |

Se recuerda que las plazas están limitadas a 20 equipos por evento y se admitirán inscripciones en función del orden de recepción y pago, así como de las reservas efectuadas para todo el Campeonato.

Existe la **opción box** (disponibilidad de 10) al precio de 50€ cada unidad, hasta el fin de existencias, que se deberá solicitar previamente y abonar en cada evento.

4-CALENDARIO

El calendario anual del Campeonato ENDURANCE RACING LEAGUE se publicara mediante anexo o document externo a este reglamento, que se tendra que publicar por parte de la organizacion del campeonato a primeros de año.
En el documento se establecerá las fechas y circuitos de las pruebas puntuables.

El calendario queda abierto a otras pruebas, formatos y circuitos que pudieran incorporarse para crear un Campeonato, con un mínimo de tres pruebas, y que serían oportunamente publicitadas.

5-INSTALACIONES Y SERVICIOS

Al inscribirse al evento, los equipos tendrán a su disposición los siguientes servicios e instalaciones:

- Pista y *Paddock* durante el horario establecido, incluidos entrenos libres y crono
- Comisarios y de pista
- Cronometraje
- Seguro obligatorio participantes
- Personal de Organización
- Vehículos de intervención rápida y recate en pista
- Vehículo de Seguridad (Safety Car)
- Ambulancia(s) con equipo sanitario completo

Vehículo de rescate y recuperación de vehículos en pista: Sólo actuará como servicio de recuperación y traslado de un vehículo participante averiado o accidentado hasta los boxes o el *Paddock*.

Limpieza de pista: En caso de necesidad y por decisión de la Dirección de Carrera, se puede interrumpir la actividad para limpiar la pista de los restos de un accidente o de un derramamiento de líquidos que representen un peligro para los participantes. Se mostrará **bandera roja** para que los pilotos abandonen la pista y en ningún caso el tiempo transcurrido será recuperado.

Seguro de Pista y Cobertura: Todos los participantes al inscribirse y pagar los derechos del *track-day*/evento, suscriben un seguro de accidentes, que solo cubrirá los daños personales en pista.

Asistencia médica: Primeros auxilios en caso de accidente a los afectados y decisión sobre el posible traslado a un centro hospitalario.

Ambulancia: 1 o 2 ambulancia/s con 2 TES en cada ambulancia, de presencia obligada durante todo el desarrollo del evento, dotadas del personal y medios necesarios para primeros auxilios y el traslado de las personas accidentadas al hospital mas cercano.

Personal de la Organización:

- 1 jefe de pista
- 6 controles de pista
- 2 cronometradores
- 2 comisarios técnicos
- 4 comisarios deportivos

6-SERVICIOS OPCIONALES

- Opción box (disponibilidad de 10) al precio de 50€ cada unidad hasta el fin de existencias en cada evento.
- Servicio de Bar Restaurante con menú.

7-NORMAS GENERALES DE UTILIZACIÓN DE LAS INSTALACIONES

1. El horario de acceso al *Paddock* será a partir de las 08:00 h. el mismo día del evento.
2. El horario de cierre de la instalación será a las 19:00 h., por lo que todo el mundo deberá abandonar las instalaciones antes de esa hora.
3. Está completamente prohibido cocinar en el *Paddock* y el uso de barbacoas.
4. El servicio de catering, será el del propio circuito, salvo que se indique lo contrario.
5. Las empresas de asistencia técnica y de servicios que precisen los equipos serán siempre contratadas a través del circuito salvo permiso expreso de la Organización o de la Dirección del Circuito.
6. En todo momento se respetarán las indicaciones del personal de la Organización. El Organizador y el Circuito se reservan el derecho de admisión al evento.
7. Quedan terminalmente prohibidas las exhibiciones y ensayos con cualquier tipo de vehículo dentro del recinto del circuito, tales como el "drift".
8. La Organización y el Circuito, no se hacen responsables de los incidentes ni accidentes que sufran los usuarios, ni del daño que puedan sufrir los vehículos de competición o asistencia dentro de sus instalaciones.
9. La Organización puede vetar, en cualquier momento a lo largo del evento, el acceso a pista de un vehículo o piloto por incumplimiento de las normas aquí expuestas; por el consumo de bebidas alcohólicas o de cualquier sustancia estupefaciente; por conductas que representen un peligro para sí mismo o para terceros, o por un uso indebido de las instalaciones así como de las identificaciones personales (acreditaciones, pulseras y/o adhesivos). La gravedad de la conducta reprobada puede llegar a producir diferentes sanciones, desde la expulsión del evento y hasta de futuras pruebas.

Boxes:

Son de libre utilización para quienes hayan contratado este servicio en el horario establecido. Al finalizar el evento deben abandonarse 30 minutos después de la finalización de la actividad y en el mismo estado que cuando los ocuparon, libres y expeditos. En caso contrario, el usuario se hará responsable del coste de todos los desperfectos, previa revisión por parte de los empleados de mantenimiento del circuito.

Conducta en el *Paddock*:

1. El *Paddock* es el lugar común en cada circuito en el que deben convivir equipos, asistencias y acompañantes. Para mantener y mejorar todo lo que se refiere a esta convivencia dentro de la instalación así como ofrecer una buena imagen del mismo, deben cumplirse las normas y restricciones siguientes:
2. Para circular con cualquier vehículo de dos ruedas es obligatorio el uso de casco.

3. No está permitido conducir ningún tipo de vehículos a menores de 14 años (excepto si son pilotos federados) y todo menor de edad deberá contar con la presencia o autorización escrita de sus padres o tutores legales, para asistir a este evento.
4. Está terminantemente prohibido conducir cualquier vehículo de forma temeraria dentro del *Paddock*. Se entiende como forma temeraria la velocidad no adecuada al paso de las personas y como máximo será de 10 km/h.
5. Está terminantemente prohibido rodar a una velocidad superior a 10 km/h para calentar neumáticos, probar el vehículo o realizar cualquier tipo de exhibición dentro del Paddock, lo cual se hace extensivo a los accesos y viales del circuito.
6. Es responsabilidad de los equipos la retirada de las instalaciones de los neumáticos usados y de todo residuo generado durante el evento, una vez finalizado, así como depositar el aceite usado en los recipientes destinados a tal efecto.
7. Queda prohibido pintar, perforar, desmontar o realizar un mal uso de las instalaciones del circuito, lo cual incluye el suelo y los pavimentos. Los desperfectos ocasionados serán facturados a los equipos participantes, previa evaluación de los responsables del mantenimiento del circuito.
8. Para montar carpas, avances o motorhomes, se debe avisar por adelantado al Organizador, que podrá autorizar o no su uso en función de la capacidad del Paddock y de su propio criterio.

8-CONDICIONES DE SEGURIDAD OBLIGATORIAS

Este apartado recoge las medidas de seguridad exigibles tanto a los vehículos como a los pilotos.

Los vehículos deberán pasar una verificación previa y recibir la autorización de los Comisarios Técnicos para salir a pista. Los pilotos, también deberán pasar una verificación de su indumentaria. En ambos casos, los elementos mínimos imprescindibles deberán estar homologados, si bien se autorizará el uso de elementos caducados y que a juicio de los Comisarios Deportivos estén en correcto estado de uso, siempre con la advertencia de irlos actualizando.

Verificación administrativa y del equipamiento para pilotos.

Se admitirá un mínimo de 2 y un máximo de 4 pilotos por vehículo.

Los pilotos deberán ser mayores de edad y poseedores del carnet de conducir B. De no ser así, se deberá de informar a la Organización para proceder a la autorización de otros supuestos. Todo piloto deberá de tener su seguro propio y firmar la hoja de descargo de responsabilidades del circuito y del Organizador. Estos trámites forman parte de las verificaciones administrativas obligatorias.

Los pilotos deberán llevar como **vestimenta obligatoria**:

- guantes, mono ignífugo y casco homologados FIA

Es muy recomendable el uso, además, de:

- ropa interior ignífuga, botines de competición y sistema Hans.

En todos los casos este material tiene que poseer la homologación FIA y aun no siendo obligatorio, se recomienda que estén vigentes en cuanto a caducidad.

Verificaciones Técnicas para vehículos.

Todos los vehículos, independientemente de la categoría en que se encuadren, deben llevar los elementos de seguridad básicos homologados FIA, recogidos en el Anexo J del Anuario Oficial, tales como:

- barras de 6 puntos de anclaje, como mínimo
- protecciones de espuma anti-golpe en las barras del puesto de pilotaje
- Asiento para piloto del tipo *báquet* obligatorio
- Arnés con mínimo 4 puntos de anclaje, pero se recomienda el de 6 puntos
- Corta Cinturones y rompe cristales en la zona de del piloto
- Red de protección para la ventana lateral del piloto (recomendada)
- Extintor de 2 kg
- Cristal delantero laminado
- Cierres de seguridad de capó
- Elementos de remolque delantero y trasero
- Desconector de batería con activación desde el exterior del vehículo

Se recomienda que todos estos elementos estén al día en cuanto a la fecha de caducidad. También se revisará el estado general del vehículo (elementos que pongan en peligro la seguridad del piloto o de los demás participantes), de los neumáticos y que no tenga fugas de líquidos.

9-VEHICULOS Y CATEGORIAS

Todos los vehículos admitidos deberán de cumplir las especificaciones técnicas y de seguridad establecidas en este documento y en el de Normas Técnicas, complementario a éste.

No están autorizados vehículos con motor turbo de gasolina o con cajas de cambio secuenciales o de dientes rectos, ni los autoblocantes.

Los vehículos admitidos se dividirán en dos categorías diferenciadas: SERIESCAT y PROMOCAT, que a su vez se subdividen en Clases:

- SERIESCAT S-C1, S-C2 y S-C3
- PROMOCAT P-C1 y P-C2

Categoría SERIESCAT

Como su nombre indica, está reservada a vehículos con motor y caja de cambios de estricta serie, suspensiones modificadas excepto cuerpo roscado y muelles pequeños en amortiguadores. Se admiten frenos con discos y pinzas originales de serie pero con pastillas, líquido y latiguillos de libre elección, o de vehículos de serie mismo modelo y marca, debiéndose consultar con la Organización las excepciones.

Clase 1 (S-C1)

Coches pequeños y medianos, una potencia inferior a los 120cv.

Clase 2 (S-C2)

Coches pequeños y medianos, con una potencia superior a 120cv y hasta 150cv.

Clase 3 (S-C3)

Coches medianos y grandes, con una potencia superior a 150cv y hasta 200cv.

Categoría PROMOCAT

En esta categoría se admite a vehículos con modificaciones en motor, suspensiones, y frenos.

Se autoriza el uso de neumáticos *semisliks* homologados para carretera.

CLASE 1 (P-C1)

Coches pequeños y medianos, y una potencia inferior a los 150cv.

CLASE 2 (P-C2)

Coches medianos y grandes, y una potencia superior a 150cv hasta 200cv.

El Organizador, aunque un vehículo se inscriba en una categoría y división determinada, podrá cambiarlo a la categoría o división superior, si se detecta alguna disconformidad en la preparación o en las prestaciones del vehículo.

La decisión puede tomarse al inicio del evento en las Verificaciones Técnicas, o al finalizar el mismo, si los Comisarios Deportivos o Técnicos lo estimasen oportuno, comprobadas las prestaciones durante la celebración del evento, a efectos de clasificación y futuras inscripciones.

10- ACTIVIDADES DEL EVENTO Y HORARIOS

La organización, para cada carrera publicara un horario, mediante un anexo o documento a todos los participantes, que puede ser modificado durante la competición, por motivos organizativos, de horario, climatología o de duración de la prueba y se dará a conocer siempre mediante documento anexo al reglamento.

En todos los eventos y horarios deberá disponer de tiempo para verificaciones Administrativas/Técnicas, entrenamientos cronometrados, Briefing obligatorio, Proceso de Salida y formación de la parrilla, horario salida-Inicio y llegada o finalización mediante bandera a cuadros, así como horario reparto de premios.

11- NORMATIVA PARA EL ACCESO Y USO DE LA PISTA

Todo usuario de la pista en cada Circuito, debe tener conocimiento del código de banderas, semáforos y uso del "safety car". Estos elementos de seguridad, solo pueden ser utilizados exclusivamente por el personal del circuito y los comisarios responsables de cada uno de ellos.

En la pista, deberá respetarse en todo momento el sentido de giro establecido en cada Circuito.

Deberán respetarse estrictamente los puntos señalados tanto para la entrada a pista como para abandonarla y volver a boxes, no debiendo hacer uso en ningún momento de cualquier otro acceso distinto de los indicados a continuación:

Entrada a pista: el acceso se hace por el final del Pit Lane y respetando el vial de salida delimitado por una línea blanca sobre la pista. Esta línea blanca no debe superarse hasta que se acabe y así no interferir la marcha de los coches que ruedan por la recta de meta.

Regreso a boxes: Está indicada antes de llegar a la línea de boxes o "*Pit-Lane*". Para salir de la pista, en cualquier momento del evento, deberá disminuirse la velocidad y señalar oportunamente la intención de abandonar la pista, en los coches abiertos levantado la mano y en los cerrados mediante el intermitente.

Durante todo el evento y al finalizar la actividad de ese momento, una vez que se haya pasado por la bandera de cuadros, se dará una vuelta de desaceleración completa al circuito para efectuar la salida por el *Pit-Lane* y volver a los boxes.

Código de banderas:

Bandera verde: Significa vía libre, para el inicio de los entrenos libres o cronometrados y para la salida lanzada del evento. Mostrada por los comisarios al borde de la pista, indica que ha desaparecido la situación de peligro anterior señalada por una bandera amarilla.

Bandera amarilla: Situación de peligro. Máxima precaución, disminuir la velocidad y prohibido adelantar en los tramos señalizados con banderas amarillas. Estar preparados para detener el coche por obstrucción de la pista o porque están trabajando las asistencias. Superada la situación de peligro, se mostrará la bandera verde. El piloto debe reducir la velocidad y esta prohibido adelantar. En los dos casos el incumplimiento por parte del piloto será sancionado.

Bandera roja: Situación de peligro que motiva la interrupción de la actividad. Máxima precaución y disminuir la velocidad. Prohibido adelantar a lo largo de todo el circuito. Los pilotos deben regresar lentamente al Pit-Lane y esperar instrucciones. Está prohibido incorporarse a pista hasta nueva orden o bandera verde. Es posible que, a juicio de la Dirección de Carrera se dé por finalizado definitivamente el entreno o incluso el evento.

Bandera a cuadros: Indica el final de los entrenos y del evento. Se exhibe únicamente en la línea de meta.

Bandera amarilla con franjas rojas: Pista deslizante.

Bandera blanca: Presencia de un vehículo de servicio, de rescate o ambulancia en la pista. Se exhibe junto con la bandera amarilla.

Bandera negra: Se muestra al final de la línea de boxes junto con un número, que indica al coche que lleva ese número que abandone la pista por el "*pit lane*" a causa de una sanción u otro motivo por decisión de la Dirección de Carrera.

Coche de seguridad o *Safety Car* (SC):

El SC entrará en pista por motivos de seguridad, incidente o accidente y a criterio de la Dirección de Carrera para no interrumpir el evento ni detener a los participantes. Ello significa la máxima precaución al seguir rodando, está prohibido adelantar y es obligatorio disminuir la velocidad hasta alcanzar la caravana de participantes, detrás del coche seguridad. Cuando el SC vaya a salir de pista, al acabar su función, apagará sus luces de emergencia indicando con el intermitente su salida hacia el "*Pit Lane*". Los participantes mantendrán la formación en fila sin adelantarse hasta el encendido del semáforo verde o la aparición de banderas verdes en la recta de meta.

En la situación de SC se podrá acceder a los box, pero cuando el participante quiera reincorporarse a la pista, debe atender al semáforo de acceso, que solo se pondrá en verde durante el espacio de tiempo que los comisarios determinen, una vez el SC y los participantes superen la zona de acceso al circuito, y hasta llegar el último coche a final de la recta, deberá alcanzar y mantener la posición detrás del grupo que circula tras el coche de seguridad hasta que éste abandone esta pista, y se reinicie la carrera.

Excepción sobre el SC:

En determinadas situaciones, se puede requerir la entrada del coche de seguridad a pista, pero en estos casos **NO ENCENDERÁ LAS LUCES**, es decir, si los participantes se lo encuentran en la pista **SIN LAS LUCES, NO ESTARÁ ACTUANDO como SC** y será un vehículo más en pista.

Salidas de pista:

En el caso de una salida de pista de un participante por un incidente de pilotaje o mecánico, hay que mantener la calma. Desde Dirección de Carrera y con la información de los Comisarios de Pista, se evalúa la situación y se decide qué tipo de intervención se llevará a cabo inmediatamente.

Si la salida de pista se debe a un incidente recuperable (trompo, pisar fuera de pista sin quedar atrapado en una puzolana, etc.) y el participante puede volver por sus propios medios a la pista, sólo se habrá señalado con bandera amarilla. Se reincorporará con precaución ante la llegada de otros participantes y siempre siguiendo las instrucciones de los Comisarios de Pista.

Si es por un fallo mecánico, en la medida de lo posible el piloto apartará al máximo su vehículo fuera del asfalto y saldrá del coche protegiéndose detrás de la valla o muro de seguridad.

Si es por accidente y se queda inmovilizado sobre el asfalto, no debe abandonar el vehículo hasta ser atendido por el equipo de rescate y recuperación. Los comisarios de pista lo estarán señalizando con bandera amarilla al resto de pilotos.

Nivel sonoro:

Cada circuito tiene sus limitaciones para los niveles de ruido. Todo vehículo que circule sin silenciador o sin "*db killer*" en el caso de escapes modificados, puede no tener garantizado su acceso a pista. Es responsabilidad de cada equipo que su vehículo no supere los decibelios permitidos, cuyo máximo admitido se comunicará en cada caso.

En el circuito de Calafat es de 95db, y la medición se realizará a 3.000 rpm, antes de entrar en pista y no puede ser subsanado quedará automáticamente descalificado sin poder participar en el evento. Esta prohibido modificar el escape durante el evento o carrera, en caso de pérdida de algún elemento del escape o posterior deterioro del aislante acústico durante el evento o carrera, puede comportar la parada técnica y control de los decibelios nuevamente, en caso de superarlos, será obligatorio reponer los elementos defectuosos o deteriorados para entrar en pista, en caso de reiteración o reincidencia podrá ser

exclusion de la carrera o evento. .

12- DESARROLLO DEL EVENTO: NORMAS Y RESTRICCIONES

Sistema salida:

El orden de la parrilla para la salida, que será lanzada, se establecerá según el mejor tiempo realizado en la tanda de entrenos cronometrados y, en caso de que un equipo no disponga de tiempo, saldrá desde la última posición de la parrilla y, en caso de ser varios los vehículos sin tiempo, éstos se colocarán por orden de dorsal.

La salida será de tipo lanzada detrás del Coche de Seguridad (SC) y se deberá mantener la formación establecida de parrilla hasta llegar de nuevo a la recta de meta. El SC abandonará la pista habiendo apagado sus luces de emergencia y los participantes mantendrán la formación hasta que se encienda la luz verde del semáforo de salida o se agite la bandera verde.

El incumplimiento de este proceso y no mantener la formación hasta la bandera o semáforo verde, puede significar la repetición de la salida y el infractor perder la posición de salida, obligando a salir último o desde el pitline. En caso de que el infractor no cumpla con las indicaciones pero la salida se da por válida o buena, al infractor en este caso puede ser penalizado con un paso por el "Pit-Lane". En caso de salida nula y tener que repetir la salida, el tiempo de carrera ya contará desde la primera salida nula o fallida.

Paradas en Pit-Lane y Boxes:

Se establecen dos tipos de paradas:

Zona de Pit-Lane:

Es la que se realiza puntualmente para efectuar cualquier tipo de comprobación o pequeña reparación. El piloto debe permanecer siempre dentro del vehículo, con los arneses abrochados y el casco puesto. En este caso no se controla el tiempo de parada ni computará para el número de paradas obligatorias establecidas para cada carrera.

En esta parada, está prohibido realizar cambios de ruedas, cambios de piloto o repostajes. En caso de incumplimiento, el equipo puede ser excluido de la prueba.

Zona de Boxes:

Aclaración: La denominada Zona de Boxes no estará en la ubicación tradicional de la mayoría de circuitos sobre el *Pit-Lane*. Este tipo de parada NO se realiza en la Zona del *Pit-Lane* que discurre junto a la recta de salida.

La **Zona de Boxes** se ubicará y delimitará junto al *Paddock* en cada circuito, así como su acceso y salida. Será en estos puntos de entrada y salida donde se medirá el **tiempo mínimo de parada obligatoria** para cada equipo y que se define más abajo.

En la Zona de Boxes así definida dentro del *Paddock*, estarán las asistencias y se podrán realizar todo tipo de operaciones de mantenimiento, reparación, cambio de ruedas y cambio de piloto, **PERO NO** los repostajes de combustible.

Aclaración sobre la **Zona de Repostaje**: El repostaje se hará en una zona habilitada y señalizada para ello y está totalmente prohibido realizar repostajes fuera de esta zona destinada exclusivamente para ello.

Paradas obligatorias:

Cada equipo debe realizar obligatoriamente un mínimo de 3 paradas en la Zona de Boxes en cada evento, independientemente del formato que sea cada prueba. Cada parada se ajustará a un tiempo establecido según la categoría de cada participante:

Categoría SERIESCAT

| | |
|-----------------------|------------------|
| Clase 1 (S-C1) | 4 minutos |
| Clase 2 (S-C2) | 5 minutos |
| Clase 3 (S-C3) | 6 minutos |

Categoría PROMOCAT

| | |
|-----------------------|------------------|
| Clase 1 (P-C1) | 6 minutos |
| Clase 2 (P-C2) | 7 minutos |

En caso de no realizar el tiempo mínimo de parada obligatoria establecida para cada participante en la Zona de Boxes, se establece una penalización consistente en la entrada y paso por el pit-line si el tiempo ahorrado es inferior al minuto de diferencia con respecto al tiempo de parada obligatoria. Si la diferencia fuese superior al minuto, se deberá entrar por el *Pit-Lane* y realizar una parada en la **Zona de Penalización** durante el tiempo no realizado en la parada obligatoria. La Zona de Penalización estará señalizada por los Comisarios Deportivos.

La velocidad en la Zona de *Pit Lane* será de 30 km/h y en la Zona de Boxes, será de 20 km/h. En caso de excederla así como de conducción agresiva o temeraria por éstas zonas, se establece la penalización de un “*stop and go*” de 10 minutos en la Zona de Penalización, que señalarán los Comisarios al infractor con bandera negra y su dorsal. En caso de reincidencia, se excluirá al equipo de la prueba.

Handicap por clasificación de carrera:

A las paradas de los equipos debe realizar obligatoriamente en la Zona de Boxes en cada evento, se estableciera un tiempo adicional handicap, marcado según la clasificación final de la carrera anterior, y se aplicara este tiempo en una de las 3 paradas obligatorias, este tiempo establecido de handicap se sumara al tiempo establecido por categoría en la parada, los handicaps que se aplicaran según clasificación serán:

- 1er clasificado de cada categoría +3 minutos
- 2º clasificado de cada categoría +2 minutos
- 3er clasificado de cada categoría +1 minuto

Repostajes:

Siempre se realizarán en una zona señalizada para ello como **Zona de Repostaje**, y así evitar riesgos que puedan generar situaciones de peligro. El personal encargado de esta operación debe utilizar indumentaria adecuada a poder ser ignífuga.

La operación **SIEMPRE** se realizará con el **MOTOR PARADO** y el piloto con los arneses desabrochados por si debe abandonar el vehículo.

No está limitado el número de veces ni la cantidad de combustible que se utilice en cada repostaje.

Todo el combustible se debe transportar en bidones o recipientes homologados.

El incumplimiento de esta normativa supondrá la exclusión del equipo infractor.

Neumáticos:

El tipo de neumáticos y su número para cada categoría de vehículos, será:

SERIESCAT: deben de ser de serie y homologados para carretera, se establece la posibilidad de utilización de semislicks de calle, siempre que sean autorizados por la organización (actualmente solo están autorizados los NANKANG NS-2r).

PROMOCAT: pueden utilizar *semislicks* y competición de agua, pero están prohibidos los *slicks* lisos.

En ambos casos, se establece un límite máximo de 6 neumáticos en eventos de 3 o 6 horas, y un máximo de 8 neumáticos para el formato de 8 horas. Para que esta limitación no provoque el abandono de un equipo, se aceptarán dos neumáticos de comodín en cada caso, pero cuya utilización se penalizará con 4 vueltas por neumático comodín usado.

Clasificación:

La clasificación se realizará por el número de vueltas completadas y, a tal efecto, existirá un sistema de control de paso y de tiempo en las paradas obligatorias.

La Organización ofrecerá cada hora a los equipos el orden de clasificación por el número de vueltas realizado hasta el momento, según el orden de paso por la línea de meta. El cronometraje de los vehículos permitirá seguir su evolución a través de los medios puestos a disposición de los participantes a título informativo, pero estos tiempos no pueden considerarse definitivos para la clasificación de la carrera hasta que sean validados por los Comisarios Deportivos.

El ganador será el vehículo que, una vez transcurridas las horas establecidas para el evento, lleve más vueltas al pasar por la línea de meta. El evento finaliza cuando haya transcurrido el tiempo establecido y cruce la meta el vehículo líder con más vueltas recorridas.

Para poder optar a premio y figurar en la clasificación final, se debe cruzar la línea de meta con el vehículo en marcha después de que lo haya hecho el primer vehículo con más vueltas.

Está prohibido, y penalizado con la exclusión de la prueba, detenerse o reducir excesivamente la velocidad en la pista para esperar al vehículo líder de la prueba antes de cruzar la meta en la última vuelta. Una vez finalizado el tiempo establecido en el formato del evento y una vez haya cruzado la línea de meta el vehículo con más vueltas, se dará por finalizado, ya no se podrá acceder a la pista en ningún caso y todos los vehículos entrarán a la Zona de *Pit-Lane* para dirigirse a la Zona de Boxes, donde se quedarán en régimen de Parque Cerrado, para la verificación final de los Comisarios.

13- PREMIOS Y PUNTUACIONES

Se establece un sistema de premios por evento en cada una de las categorías y clases establecidas. Al igual que premios finales para el Campeonato, según establece el artículo 3 de este reglamento, apartado "Inscripciones y formas de pago" al ENDURANCE RACING LEAGUE, (formato temporada completa) se tiene que formalizar mediante el pago único de 250 euros al inicio de temporada y servirá también para poder acceder a los premios económicos de final de temporada establecidos para los equipos.

Premios por evento en categoría SERIESCAT

- TROFEO 1º, 2º, 3º clasificado *Scratch*
- TROFEO 1º, 2º, 3º clasificado Clase S-C1
- TROFEO 1º, 2º, 3º clasificado Clase S-C2
- TROFEO 1º, 2º, 3º clasificado Clase S-C3

Premios por evento en categoría PROMOCAT

- TROFEO 1º, 2º, 3º clasificado *Scratch*
- TROFEO 1º, 2º, 3º clasificado Clase P-C1
- TROFEO 1º, 2º, 3º clasificado Clase P-C2

Premios al piloto por evento (optativo)

- TROFEO PILOTO vuelta más rápida
- TROFEO PILOTO femenino mejor clasificado
- TROFEO PILOTO junior mejor clasificado
- TROFEO PILOTO *gentelmandriver*

Puntuaciones por EQUIPOS en cada evento:

Habrà puntuaciones para cada una de las categorías, *Scratch* y Clase:

En la distribución de puntos por Clase se tendrá en cuenta el número de equipos participantes en esa clase, variando los puntos atribuidos.

| SCRATCH | | por CLASE y nº de equipos: | | | | | |
|-----------------|-----------|----------------------------|----|----|----|----|----|
| | | + de | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 1º clasificado | 25 puntos | | 25 | 20 | 15 | 12 | 10 |
| 2º clasificado | 20 puntos | | 20 | 15 | 12 | 10 | |
| 3º clasificado | 15 puntos | | 15 | 12 | 10 | | |
| 4º clasificado | 12 puntos | | 12 | 10 | | | |
| 5º clasificado | 10 puntos | | 10 | | | | |
| 6º clasificado | 8 puntos | | 8 | | | | |
| 7º clasificado | 6 puntos | | 6 | | | | |
| 8º clasificado | 4 puntos | | | | | | |
| 9º clasificado | 2 puntos | | | | | | |
| 10º clasificado | 1 punto | | | | | | |

Puntuaciones por PILOTO en cada evento:

Habrà puntuaciones para cada una de las categorías, *Scratch* y Clase:

En la distribución de puntos por Clase se tendrá en cuenta el número de equipos participantes en esa clase, variando los puntos atribuidos.

| SCRATCH | | por CLASE y nº de equipos | | | | | |
|-----------------|-----------|---------------------------|----|----|----|----|----|
| | | + de | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 1º clasificado | 20 puntos | | 20 | 17 | 15 | 14 | 13 |
| 2º clasificado | 17 puntos | | 17 | 15 | 14 | 13 | |
| 3º clasificado | 15 puntos | | 15 | 14 | 13 | | |
| 4º clasificado | 14 puntos | | 14 | 13 | | | |
| 5º clasificado | 13 puntos | | 13 | | | | |
| 6º clasificado | 12 puntos | | | | | | |
| 7º clasificado | 11 puntos | | | | | | |
| 8º clasificado | 10 puntos | | | | | | |
| 9º clasificado | 9 puntos | | | | | | |
| 10º clasificado | 8 puntos | | | | | | |
| 11º clasificado | 7 puntos | | | | | | |
| 12º clasificado | 6 puntos | | | | | | |
| 13º clasificado | 5 puntos | | | | | | |

| | |
|-----------------|----------|
| 14º clasificado | 4 puntos |
| 15º clasificado | 3 puntos |
| 16º clasificado | 2 puntos |
| 17º clasificado | 1 punto |

Puntos extra para PILOTOS por evento:

| | |
|-------------------------|-----------|
| Mejor vuelta del evento | +5 puntos |
| Segunda mejor vuelta | +3 puntos |

Premios finales del Campeonato (con un mínimo de 3 eventos)

Scratch Categoría SERIESCAT por EQUIPOS

TROFEO 1º clasificado *scratch* por equipos + vale de 200 euros en material de competición para el coche + inscripción al próximo campeonato + 1 carrera gratis en la temporada siguiente.

TROFEO 2º clasificado *scratch* por equipos + vale de 150 euros en material de competición para el coche + 1 carrera gratis en la temporada siguiente.

TROFEO 3º clasificado *scratch* por equipos + vale de 100 euros en material de competición para el coche.

TROFEO 4º clasificado *scratch* por equipos + vale de 50 euros en material de competición para el coche.

TROFEO 5º clasificado *scratch* por equipos + vale de 25 euros en material de competición para el coche.

Scratch Categoría PROMOCAT por EQUIPOS

TROFEO 1º clasificado *scratch* por equipos + vale de 200 euros en material de competición para el coche + inscripción al próximo campeonato + 1 carrera gratis en la temporada siguiente.

TROFEO 2º clasificado *scratch* por equipos + vale de 150 euros en material de competición para el coche + 1 carrera gratis en la temporada 2021.

TROFEO 3º clasificado *scratch* por equipos + vale de 100 euros en material de competición para el coche.

Scratch PILOTOS todas las Categorías (SERIESCAT/PROMOCAT)

TROFEO 1º clasificado *scratch* piloto + vale de 200 euros en equipamiento para el piloto.

TROFEO 2º clasificado *scratch* piloto + vale de 150 euros en equipamiento para el piloto.

TROFEO 3º clasificado *scratch* piloto + vale de 100 euros en equipamiento para el piloto.

TROFEO 4º clasificado *scratch* piloto + vale de 75 euros en equipamiento para el piloto.

TROFEO 5º clasificado *scratch* piloto + vale de 50 euros en equipamiento para el piloto.

TROFEO 6º clasificado *scratch* piloto + vale de 25 euros en equipamiento para el piloto.

14- SANCIONES

Las sanciones en que pudieran incurrir los pilotos o equipos participantes serán aplicadas por el **Director de la Carrera** que actuará como **Juez Único del Evento** y previa solicitud de los Comisarios Deportivos, Técnicos o del Equipo de Cronometraje, además de las reclamaciones que pudieran proceder de otros participantes. Se aplicarán dos tipos de sanciones:

- 1) Las **Sanciones Leves**, que se materializan con una penalización en tiempo y que se deben cumplir mientras dure el evento, excepto las que tengan lugar en los últimos 15 minutos (como sería el caso de un paso por el *Pit-Lane* o un “*stop and go*” en las últimas vueltas) por tanto sin tiempo material para cumplirlas, y que se transformarán en una reducción de las vueltas recorridas según el tiempo penalizado.
- 2) Las **Sanciones Graves**, y cuyo resultado sea la exclusión, se informarán al momento y se aplicarán instantáneamente. En el caso de que la sanción tenga una penalización en vueltas, también se deducirán instantáneamente, anunciándose en el tablón de anuncios y/o pantalla de tiempos. De no poder aplicarse al momento, se añadirán a la finalización del evento con reflejo en la clasificación final.

1) Sanciones leves

Son las penalizadas en tiempo, paso por *Pit-Lane* o *Stop and Go*, según los casos.

- 1) No cumplir con el tiempo establecido de parada obligatoria en Zona de Boxes:

En caso de tiempo ahorrado hasta 1 minuto, se sancionará con un paso por el *Pit-Lane* y en caso de ser superior al minuto, se realizara un “*Stop and Go*” en el *Pit-Lane* equivalente al tiempo ahorrado en la parada obligatoria.

- 2) Adelantar con bandera amarilla.

Se sancionará con un paso por el *Pit-Lane* y en caso de reincidencia, se establece un “*Stop and Go*” en el *Pit-Lane* de 2 minutos. En caso de un tercer aviso, serán 5 minutos. La cuarta vez ya no habrá un aviso sino la EXCLUSION inmediata de la prueba.

- 3) Adelantar o no mantener la posición con el *Safety Car*:

Se sancionará con un paso por el *Pit-Lane* y en caso de reincidencia, se establece un “*Stop and Go*” en el *Pit-Lane* de 2 minutos. En caso de tercer aviso, se puede aplicar la exclusión de la prueba.

- 4) Adelantamiento peligroso y comportamiento agresivo en la pista:

A juicio de los Comisarios, desde un paso por el *Pit-Lane*, a un “*Stop and Go*” de 5 minutos. Según las reincidencias y la gravedad de los hechos, puede aplicarse la exclusión de la prueba.

- 5) Proteger agresivamente la posición o entorpecer los adelantamientos:

A juicio de los Comisarios, desde un paso por el *Pit-Lane*, a un “*Stop and Go*” de 5 minutos. Según las reincidencias y la gravedad de los hechos, puede aplicarse la exclusión de la prueba.

- 6) Exceder la velocidad en el *Pit-Lane* y Zona de Boxes:

Desde una advertencia, a un paso por el *Pit-Lane* y hasta un “*Stop and Go*” de 5 minutos.

- 7) No hacer caso de las indicaciones de los Comisarios de Pista o de la Organización y

ralentizar la marcha o detener el vehículo sin motivo justificado en la pista:

Desde un paso por el Pit Lane a un "Stop and Go" de 5 minutos.

8) Sobre pasar los limines asfalto o los pianos de la pista (tocar los conos o zona tierra exterior)

Desde un paso por el Pit Lane a un "Stop and Go" de 5 minutos.

2) Sanciones graves

Son las penalizadas con vueltas o exclusión.

1) Reiterar una sanción leve:

De 2 a 10 vueltas, llegando en casos extremos a la exclusión.

2) Adelantar con bandera roja:

De 2 a 10 vueltas, llegando en casos extremos a la exclusión.

3) No cumplir la sanción establecida en su momento:

De 2 a 10 vueltas o llegando a exclusión.

4) No realizar las paradas mínimas obligatorias:

Desde 10 vueltas hasta la exclusión por reiteración.

5) Conducción temeraria o *drifting*:

Desde 20 vueltas a la exclusión.

6) Realizar el repostaje de gasolina fuera de la zona señalada:

De 2 a 10 vueltas, llegando en caso reiterativo a la exclusión.

7) Utilizar neumáticos no marcados:

Exclusión.

8) Modificar o colocar elementos no autorizados en el vehículo:

Exclusión.

9) Hacer caso omiso de las indicaciones de los Comisarios o de la Organización creando situaciones de peligro para sí mismo o terceros:

Exclusión del piloto o del equipo entero.

10) Reiterar sanciones graves:

Desde 20 vueltas a la exclusión.

15- REGLA FINAL

Fuera de lo expuesto en este documento, es potestad de la Organización, autorizar, modificar, añadir o anular cualquier normativa relacionada con el evento **Track Day Resistencia** en cualquiera de sus modalidades.

El Comité Organizador
En Cerdanyola del Vallés, a 01 de junio de 2022